

INTRODUZIONE

Fisica Applicata
Corsi di Laurea in Medicina Veterinaria
A.A. 2023/24



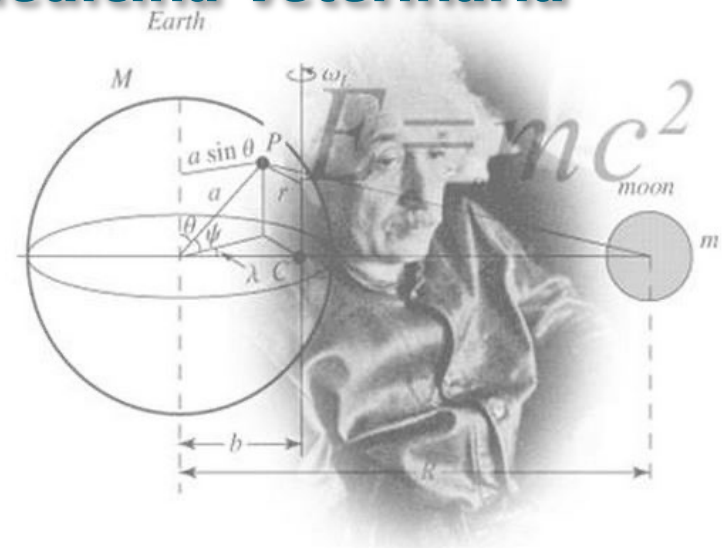
**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI BARI
ALDO MORO**

1

Dott. Nicola Nicassio

Università di Bari

Email: nicola.nicassio@uniba.it



ARGOMENTI DEL PRE-CORSO

1. Introduzione:

- a. Grandezze fisiche e unità di misura
- b. Richiami di matematica

2. Vettori

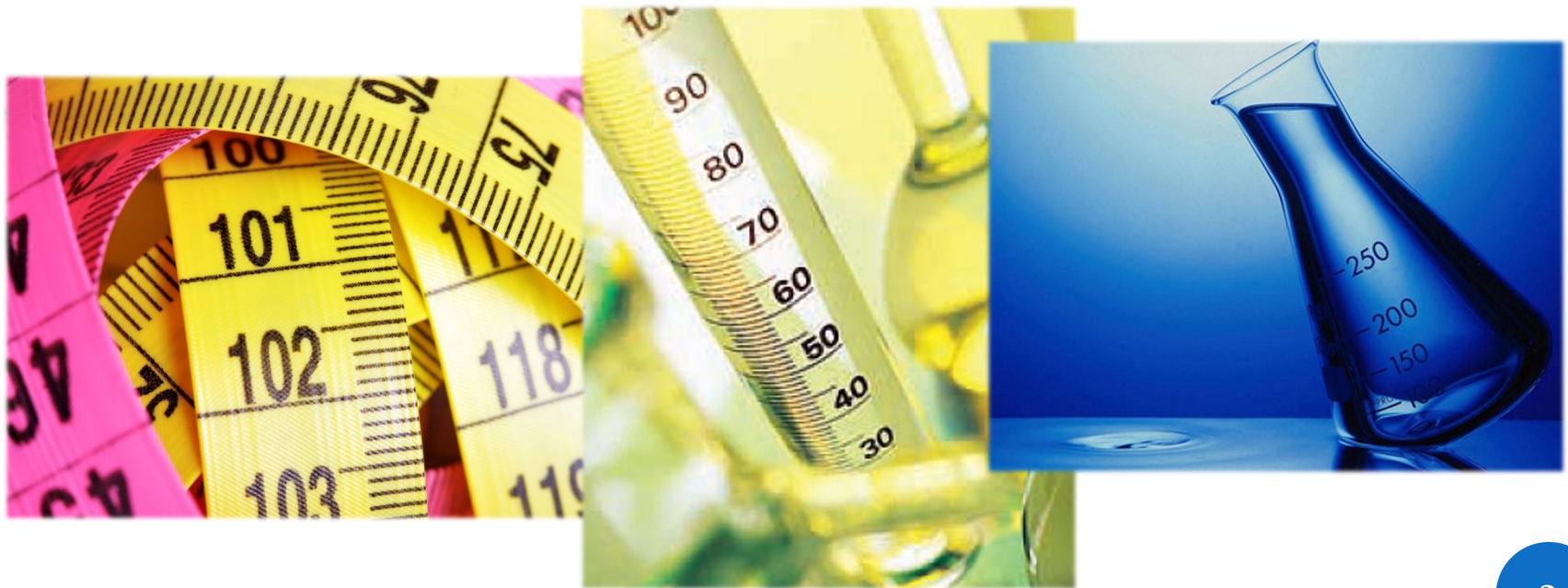
3. Meccanica

- a. Cinematica
- b. Dinamica del punto materiale, Lavoro ed Energia
- c. Meccanica dei Fluidi

4. Calorimetria e Termodinamica

- a. Temperatura, scambi di calore
- b. Principi della Termodinamica

Grandezze e unità di misura



COSA È LA FISICA

La FISICA è la scienza che ha per obiettivo lo studio della natura, dei costituenti della materia e delle loro interazioni



Ricerca e formula leggi generali per la descrizione dei fenomeni naturali; il confronto tra teoria ed esperienza è alla base della validità di tali leggi che devono essere dotate di potere predittivo.

COSA È LA FISICA

Grandezza Fisica

La grandezza fisica è una proprietà suscettibile di una definizione operativa, cioè di un procedimento atto a misurarne l'entità dal confronto con una unità di misura.

Legge Fisica

La legge fisica è una relazione fra diverse grandezze fisiche stabilita da esperimenti o da deduzioni teoriche, suscettibile di essere verificata o confutata da altri esperimenti.

GRANDEZZE FISICHE



ESEMPIO: STUDIO DEL MOTO DI UNA BICICLETTA

FENOMENO FISICO:

Moto (bidimensionale)

GRANDEZZE FISICHE:

Lunghezza, Tempo

SIMBOLI:

s, t

RELAZIONE MATEMATICA:

$s=f(t)$, oppure $s=s(t)$

IL METODO SCIENTIFICO

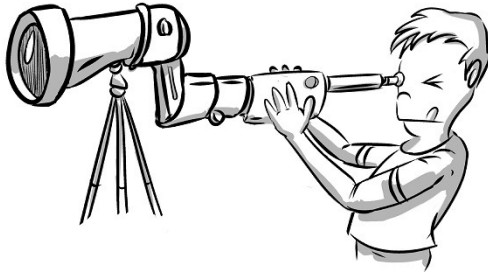
L'indagine in fisica si affida a **tre passaggi fondamentali**:

- 1. Osservazione:** accurato e critico esame di un fenomeno
- 2. Modello teorico:** sulla base delle conoscenze acquisite, e tramite l'uso di un *modello* del sistema in esame, lo scienziato può, grazie all'uso della matematica, predire fenomeni non ancora osservati e/o verificare le relazioni tra fenomeni noti.
- 3. Sperimentazione:** osservazione di questo fenomeno in condizioni predisposte e controllate per la verifica del modello teorico

IL METODO SCIENTIFICO

© 2010 - WWW.ARSENALIDIGITALI.IT

IL METODO SCIENTIFICO



1. OSSERVARE
IL FENOMENO



2. FORMULARE
DOMANDE



3. FORMULARE
IPOTESI



4. FARE GLI
ESPERIMENTI



5. REGISTRARE E
ANALIZZARE I DATI



6. TRARRE UNA
CONCLUSIONE

UNITA' DI MISURA



La misura viene effettuata per mezzo del confronto tra due **GRANDEZZE OMOGENEE**, una delle quali rappresenta la grandezza di riferimento campione e viene chiamata **UNITÀ DI MISURA**



Metro campione
(riferimento per la misura di lunghezze)

UNITA' DI MISURA

Una **UNITA' DI MISURA** deve avere alcune importanti caratteristiche:

1. Deve restare **costante** nel tempo;
2. Deve essere facilmente **riproducibile**, in modo da poter essere utilizzata ogni qualvolta si renda necessario il suo uso;
3. Deve essere **confrontabile** con la grandezza che s'intende misurare, cioè non deve essere né troppo piccola né troppo grande;



MISURA DI UNA GRANDEZZA FISICA

L = lunghezza da misurare
striscia di carta = lunghezza campione



$$L = 9 \text{ strisce}$$

**Simbolo della
grandezza fisica**

**Misura della
grandezza fisica**

**Unità di misura
della grandezza**

MISURE RELATIVE ED ASSOLUTE

Per effettuare la misura di una grandezza fisica (ad esempio una lunghezza) è necessario:

- **Introdurre una unità di misura**
(metro, pollice,...)
- **Costruire uno strumento di misura**
(righello, bilancia,...)

Si possono poi effettuare misure **relative** o **assolute**

MISURA RELATIVA

Si effettua il confronto diretto della grandezza da misurare con il **campione di misura**.

Se si vuole misurare una lunghezza e si ha come campione di misura un'asta di legno lunga 1 metro, si misura quante volte l'asta di legno è contenuta nella lunghezza da misurare.

Eventualmente, si usano **multipli** e **sottomultipli** dell'unità di misura scelta.

MISURA ASSOLUTA

Si effettua la misura tramite **leggi fisiche** precedentemente stabilite.

Esempio: Misura della VELOCITA' di un corpo

Sappiamo che la velocità è un rapporto tra spazio percorso e tempo (ricordare che la velocità delle automobili si misura in km/h) quindi:

- Si misura lo **spazio** s_1 percorso dal mezzo di cui si vuole misurare la velocità
- Si misura il **tempo** t_1 impiegato a percorrere tale spazio
- Si determina $v = s_1/t_1$

N.B. v è la velocità media!!!

SISTEMI DI UNITÀ DI MISURA

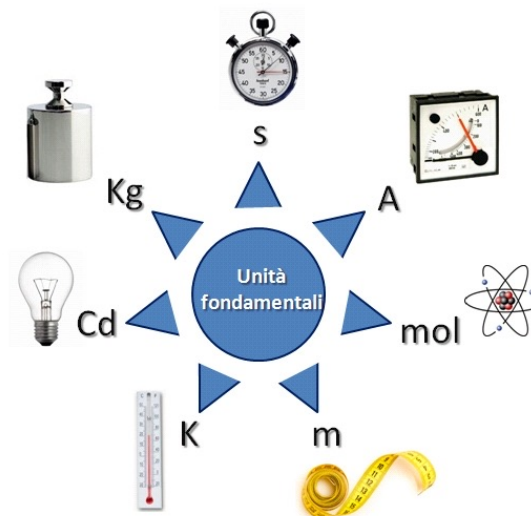
Nel 1960 l'XI Conferenza di Pesi e Misure svoltasi a Parigi ha introdotto un **sistema di misura riconosciuto quasi universalmente** ed entrato in vigore nei paesi dell'Unione Europea nel 1978.



SISTEMI DI UNITÀ DI MISURA

Unità di misura **fondamentali** del **SISTEMA INTERNAZIONALE**:

Grandezza fisica	Simbolo della grandezza	Nome dell'unità di misura	Simbolo dell'unità di misura
lunghezza	l	metro	m
massa	m	kilogrammo	kg
tempo	t	secondo	s
corrente elettrica	I	ampere	A
temperatura	T	kelvin	K
quantità di sostanza	n	mole	mol
intensità luminosa	iv	candela	cd



RICHIAMI DI MATEMATICA

Potenze di 10

$$\underline{10000 = 10^4}$$

$$\underline{2000 = 2 \cdot 10^3}$$

$$\underline{137000 = 1.37 \cdot 10^5 = 137 \cdot 10^3}$$

$$\underline{0.001 = 10^{-3}}$$

$$\underline{0.00248 = 2.48 \cdot 10^{-3} = 248 \cdot 10^{-5}}$$

Ricorda: $10^a \cdot 10^b = 10^{a+b}$, $10^a / 10^b = 10^{a-b}$

ALCUNE MISURE DI LUNGHEZZA



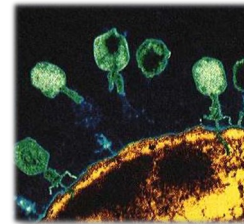
Via Lattea – Andromeda ($2 \cdot 10^{22}$ m)

10^{18} volte più grande



Mt Everest ($9 \cdot 10^3$ m)

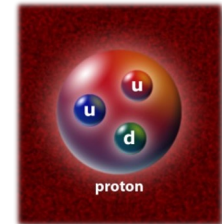
10^{12} volte più grande



Virus (10^{-8} m)

10^7 volte più grande

Protone (10^{-15} m)

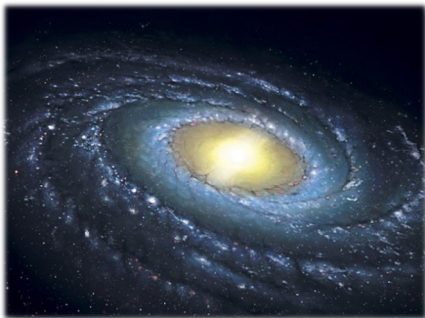


10^{37} (10 miliardi di miliardi di miliardi di miliardi) volte più grande

ALCUNE MISURE DI MASSA

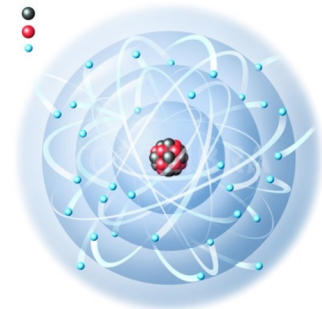
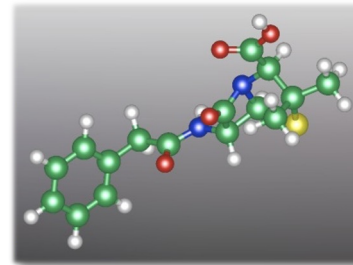
Nostra galassia	$2 \cdot 10^{41}$ kg
Sole	$2 \cdot 10^{30}$ kg
Luna	$7 \cdot 10^{22}$ kg
Elefante	$5 \cdot 10^3$ kg
Molecola di penicillina	$2 \cdot 10^{-17}$ kg
Atomo di uranio	$2 \cdot 10^{-25}$ kg
Protone	$2 \cdot 10^{-27}$ kg

Via Lattea



Luna

Penicillina



Uranio

ALCUNE MISURE DI TEMPO

Età dell'universo	$5 \cdot 10^{17}$ s
Età della piramide di Cheope	$1 \cdot 10^{11}$ s
Vita media dell'uomo	$2 \cdot 10^9$ s
Lunghezza del giorno	$9 \cdot 10^4$ s
Vita media di un mesone	$2 \cdot 10^{-16}$ s

Se l'evoluzione dell'Universo fosse condensata in un unico giorno...



Un anno corrisponde a quanti secondi?

GRANDEZZE DERIVATE

Qual è l'unità di misura della velocità nel SI?

La velocità, nel SI, va misurata in m/s

- **Unità di misura ottenuta combinando due unità fondamentali tramite una relazione matematica**

Altri esempi:

- **Watt** = $\text{kg m}^2/\text{s}^3$
- **Newton** = $\text{kg m}/\text{s}^2$
- **Pressione:** nel SI in **Pascal** = $\text{N}/\text{m}^2 = \text{kg}/(\text{m s}^2)$, ma si continuano ad usare: millibar, atmosfera, ...

PREFISSI PER UNITÀ DI MISURA

Utili per definire **multipli** e **sottomultipli**

Multipli		
T	tera	10^{12}
G	giga	10^9
M	mega	10^6
k	kilo	10^3
h	etto	10^2
da	deca	10^1

Sottomultipli		
d	deci	10^{-1}
c	centi	10^{-2}
m	milli	10^{-3}
μ	micro	10^{-6}
n	nano	10^{-9}
p	pico	10^{-12}

e non solo...

$$2\,300\text{ m} = 2.3\text{ km}$$

$$1\,500\,000\text{ W} = 1.5\text{ MW}$$

$$7 \cdot 10^{-9}\text{ g} = 7\text{ ng}$$

$$0.005\text{ s} = 5\text{ ms}$$

EQUAZIONI DIMENSIONALI

Cosa è una **equazione dimensionale**?

È una equazione in cui tutti i termini sono le «dimensioni» delle grandezze fisiche in gioco.

Esempio:

velocità = spazio/tempo

Equazione dimensionale:

[velocità] = [metri]/[secondo]



EQUAZIONI DIMENSIONALI

A cosa serve una equazione dimensionale?

- **A definire le unità di misura** delle grandezze derivate
- **A controllare la coerenza dimensionale** delle relazioni matematiche che legano più grandezze in una legge fisica
→ **Molto importante in campo pratico!**

ESEMPIO: $v^2 = 2st^2$

È una equazione corretta oppure no?

EQUAZIONI DIMENSIONALI

Coerenza dimensionale delle equazioni fisiche

- **Membro sinistro e destro** dell'equazione devono avere **le stesse dimensioni fisiche**
- **Addizione e sottrazione** sono possibili solo tra termini omogenei (con stesse dimensioni).
 - ✓ **E' possibile invece moltiplicare e dividere grandezze con dimensioni diverse**
- **Le funzioni trigonometriche, logaritmo, esponenziale** devono avere **argomenti adimensionali**, e restituiscono **valori adimensionali**

ESEMPIO: $v^2 = 2st^2$

È una equazione corretta? **No!** A sinistra: $[L^2 T^{-2}]$, a destra: $[L T^2]$

CONVERSIONE DI UNITÀ DI MISURA

Spesso si usano unità diverse da quelle del SI
(vedi masse e lunghezze nei paesi anglosassoni)



Conversione

(moltiplicare la misura per il fattore di conversione dell'unità di misura; ciò per ogni unità di misura da convertire)

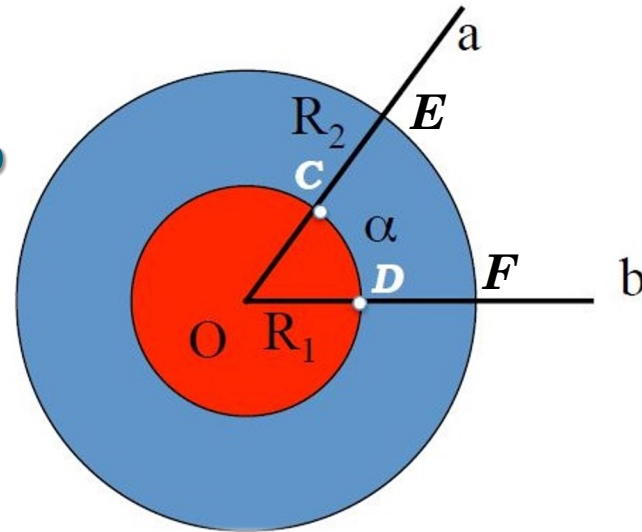


$$140 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 140 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot \frac{1000 \text{ m}}{1 \text{ km}} \cdot \frac{1}{3600} \cdot \frac{\text{h}}{\text{s}} = 38.9 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

MISURA DEGLI ANGOLI

Angolo = **arco di circonferenza** / **raggio della circonferenza**

- C** = Intersezione della semiretta Oa con il cerchio di raggio R_1
- D** = Intersezione della semiretta Ob con il cerchio di raggio R_1
- E** = Intersezione della semiretta Oa con il cerchio di raggio R_2
- F** = Intersezione della semiretta Ob con il cerchio di raggio R_2



Angolo (in radianti) $\alpha = \text{arco}(CD) / R_1 = \text{arco}(EF) / R_2$

Quindi: $2\pi = 360^\circ$ (valore in gradi dell'angolo giro)

In generale: $360^\circ : 2\pi = \alpha^\circ : \alpha_{\text{RAD}}$

$$\rightarrow \alpha^\circ = 360^\circ / 2\pi \approx 57.3 \cdot \alpha_{\text{RAD}}$$

Cifre significative



CIFRE SIGNIFICATIVE

Misuriamo la lunghezza di un tavolo con un metro graduato sino al millimetro

Risultato: $L = 72.4 \text{ cm}$

In questo caso abbiamo 3 cifre significative:

7, 2 e 4

Domanda: possiamo scrivere

$L = 72.40 \text{ cm}$ oppure $L = 72.400 \text{ cm}$?

In matematica:

$72.4 \text{ cm} = 72.40 \text{ cm} = 72.400 \text{ cm}$

IN FISICA NO!!



CIFRE SIGNIFICATIVE

Il risultato di una misura è sempre affetto da un errore, che dipende dallo strumento e dal metodo utilizzati, ma non dall'imperizia dello sperimentatore, si scrive:

$$L = (72.4 \pm 0.1) \text{ cm}$$

Ovvero indicando il risultato della misura \pm l'errore di misura



CIFRE SIGNIFICATIVE

L = 72.4 cm significa:

«Abbiamo misurato con precisione del millimetro (nel nostro caso, 4 millimetri) e non sappiamo quanti decimi di millimetri sia lungo il tavolo, cioè ignoriamo quale numero ci sarebbe dopo il '4'»

Cosa vuol dire, invece:

L = 72.40 cm ?

“Abbiamo misurato con precisione del decimo di millimetro ed abbiamo trovato un valore di 0”.



Questa affermazione è insensata se utilizziamo un righello classico, con precisione del millimetro

CIFRE SIGNIFICATIVE

Cifre significative per risultati di operazioni:

➤ **Addizione/sottrazione**

Mantenere la posizione dell'addendo con minore precisione:

$$13.214 + 234.6 + 7.0350 + 6.38 = \mathbf{261.2}$$

➤ **Moltiplicazione/divisione**

Utilizzare il numero di cifre significative pari al fattore che ne ha di meno:

$$0.00435 \times 4.6 = \mathbf{0.020}$$

Ricordandosi di **arrotondare** correttamente l'ultima cifra mantenuta...

CIFRE SIGNIFICATIVE

Conclusione:

non inserite cifre decimali inutili ed errate!



ATTENZIONE!

La calcolatrice non 'capisce' le cifre significative!!!

**Provate a fare:
2 diviso 3**

Il risultato della calcolatrice è: 0.6666666...

Se invece 2 e 3 sono valori di una misura (es. cm), il risultato ««corretto»» è 0.6 cm²

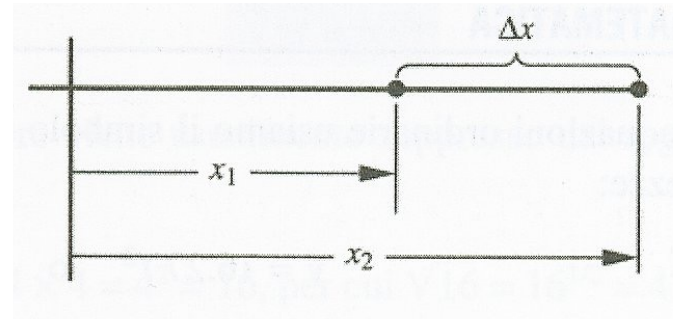
Richiami di Matematica



VARIAZIONE DI UNA GRANDEZZA: Δ

- Un oggetto è posto nella posizione $x_1=2\text{cm}$ ad un certo istante di tempo. Successivamente la posizione diventa $x_2=9\text{cm}$
- La distanza della quale si è mosso è anche detta **variazione di x** ed è :

$$\Delta x = x_{\text{finale}} - x_{\text{iniziale}} = x_2 - x_1$$



- Il simbolo Δx indica l'incremento della grandezza x .
- Δx NON indica il prodotto di Δ per x
- Per esempio: $t_2 - t_1 = \Delta t =$ differenza di tempo.
 - $\Delta t > 0$ se l'istante t_2 è successivo a t_1
 - $\Delta t < 0$ se l'istante t_2 precede t_1

VALORE ASSOLUTO DI UNA GRANDEZZA

- Valore assoluto o modulo di x si indica con $|x|$
- Il valore assoluto misura la “grandezza” di un numero senza tener conto del suo segno:
 - $|+x| = x$
 - $|-x| = x$
- Esempio:

$$|-4x| = \begin{cases} 4x & \text{se } x > 0 \\ -4x & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

SOMMATORIA

- In molti problemi di fisica è necessario sommare una serie di numeri
- Ad esempio per determinare la massa totale M di un sistema composto da molte masse singole $m_1, m_2, m_3, m_4, \dots$ possiamo scrivere:

$$M = m_1 + m_2 + m_3 + m_4 + \dots + m_N$$

dove N è il numero totale di masse del sistema

- Per abbreviare la lunghezza della somma si utilizza il simbolo Σ (sommatoria), pertanto:

$$M = \sum_{i=1}^N m_i$$

i = indice della sommatoria
 m_i = massa di una generica particella dell'insieme;
Per $i=1$: $m_i = m_1$, $i=2$: $m_i = m_2$

SISTEMI DI EQUAZIONI DI PRIMO GRADO

- In alcuni problemi di fisica si può avere un'equazione che coinvolge più di una incognita.

Per esempio:

$$6x+2y=6$$

Per poterla risolvere in modo univoco è necessaria un'altra equazione.

- In generale, per risolvere un problema con n incognite, bisogna avere n equazioni

ESEMPIO

- Soluzione di un sistema di due equazioni di primo grado in due incognite:

$$\begin{cases} 6x + 2y = 6 & (1) \\ 8x - 4y = 28 & (2) \end{cases}$$

- Un metodo per risolvere questa equazione è quello per sostituzione (ma non è l'unico):
 - Si risolve prima una delle due equazioni rispetto a y e quindi si sostituisce l'espressione trovata nella seconda equazione

$$x = 2, y = -3$$

EQUAZIONI DI SECONDO GRADO

- Le equazioni di secondo grado coinvolgono la seconda potenza dell'incognita e hanno forma:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

- La soluzione di questa equazione è:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

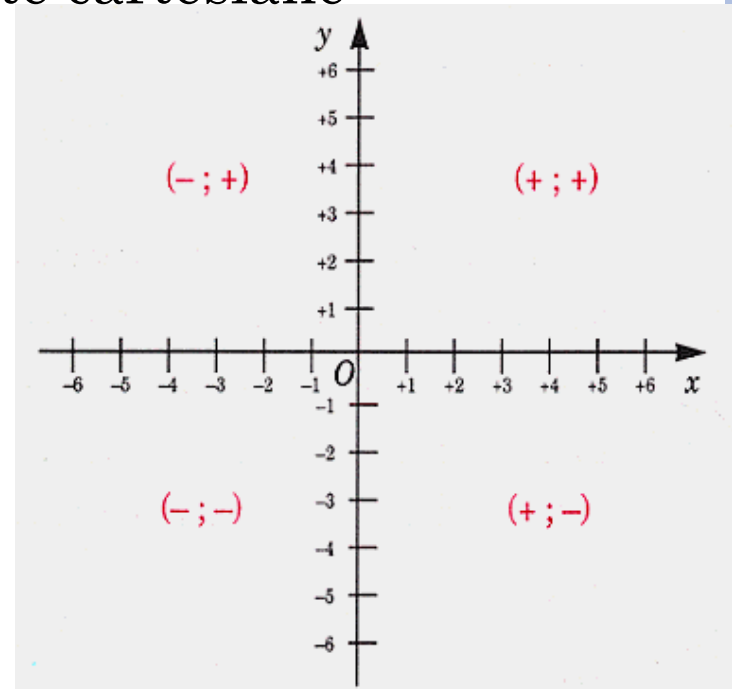
- Tre casi sono possibili:

- $b^2 = 4ac$: due soluzioni coincidenti $x = -\frac{b}{2a}$
- $b^2 > 4ac$: due soluzioni reali $x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
- $b^2 < 4ac$: due soluzioni immaginarie che non tratteremo nella soluzione dei nostri problemi

Geometria analitica

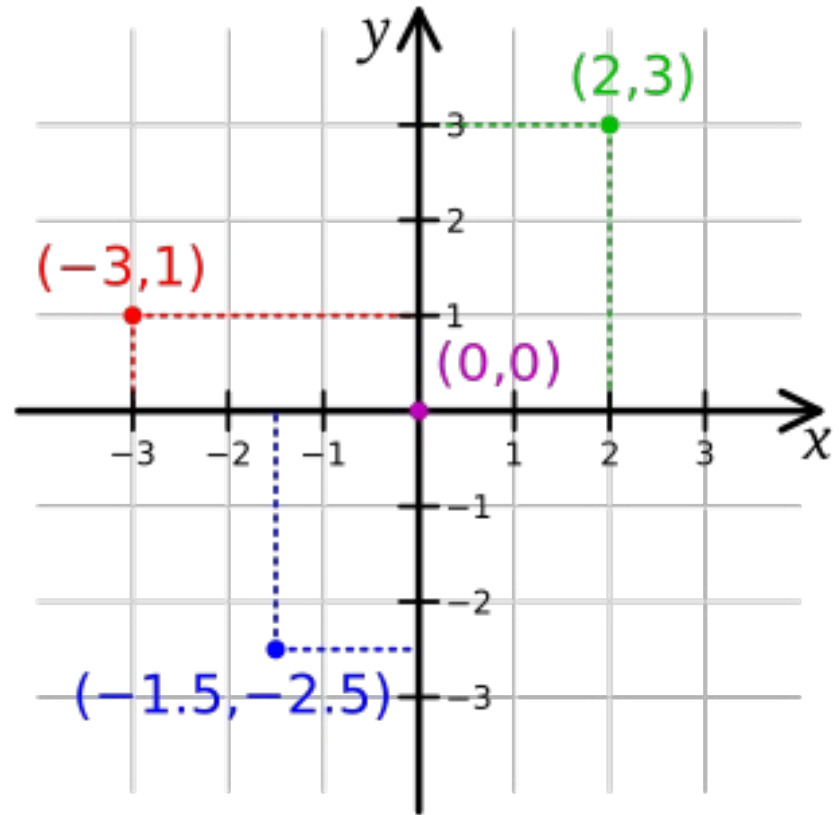
COORDINATE CARTESIANE

- Le informazioni di una situazione fisica sono solitamente presentate su una coppia di assi coordinati:
 - X per l'asse orizzontale o asse delle ascisse
 - Y per l'asse verticale o asse delle ordinate
- I sistemi X-Y sono chiamati coordinate cartesiane ortogonali
- La posizione di un punto è specificata assegnando due numeri (x,y):
 - x: valore della coordinata x
 - y: valore della coordinata y



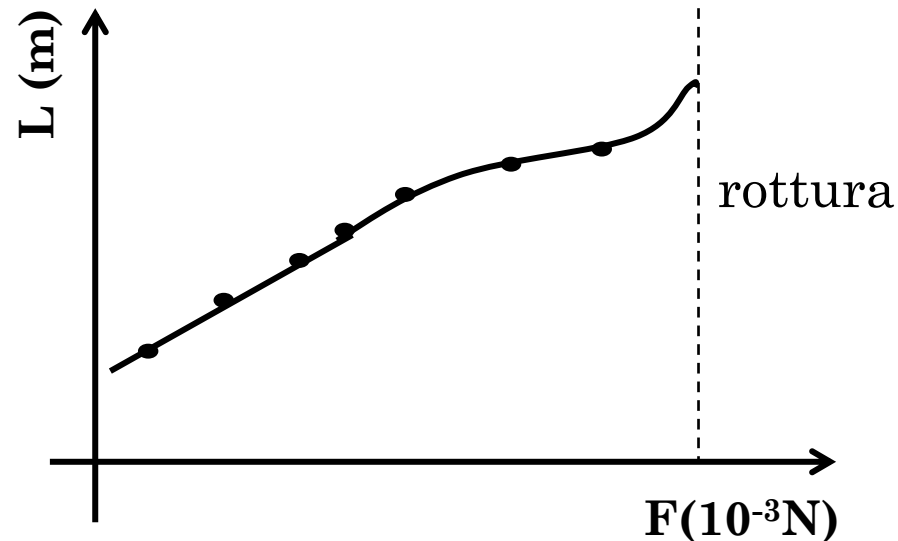
COORDINATE CARTESIANE

- Posizione di alcuni punti (x,y) nel piano cartesiano X-Y
- Gli assi X-Y hanno proprie unità di misura, non necessariamente uguali



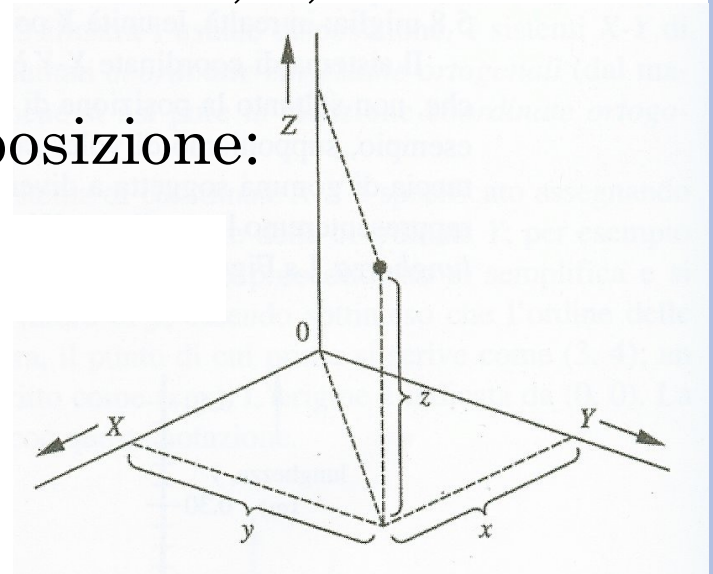
ESEMPIO

- Un sistema di coordinate X-Y è utile per rappresentare vari tipi di situazioni fisiche, non solo delle distanze.
- Esempio: lunghezza di un elastico di gomma teso da una forza di trazione variabile



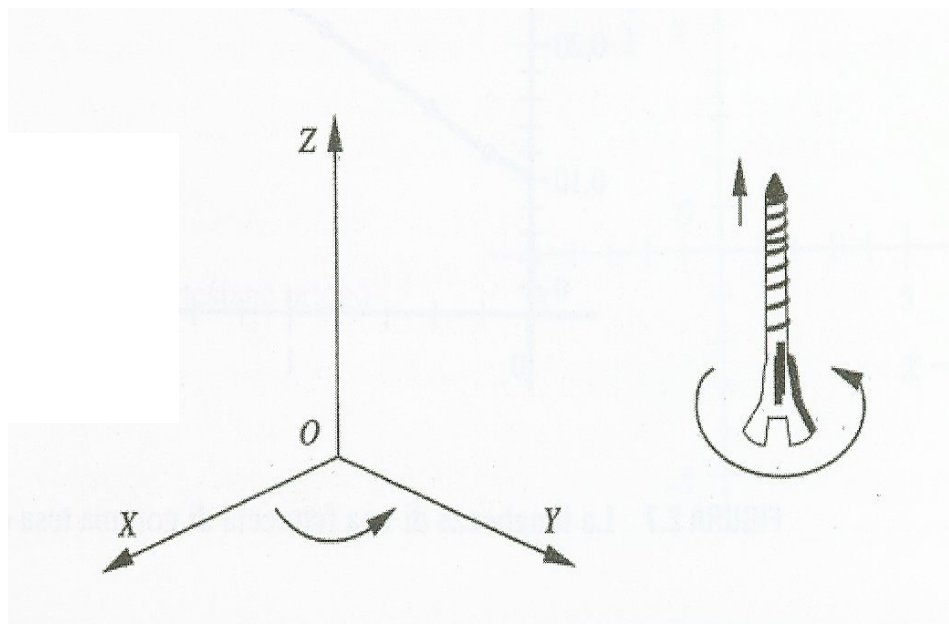
SISTEMA DI COORDINATE TRIDIMENSIONALE

- Un sistema di coordinate X-Y consente di determinare la posizione di un punto P su un piano (cioè in due dimensioni, X e Y)
- Per localizzare un punto nello spazio è necessario definire anche la **quota** o **altezza** del punto
- E' opportuno utilizzare un sistema di coordinate tridimensionale aggiungendo un terzo asse, Z, al sistema di coordinate X-Y
- Un punto P è rappresentato dalla posizione:
 - $P(x,y,z)$, coordinate del punto P



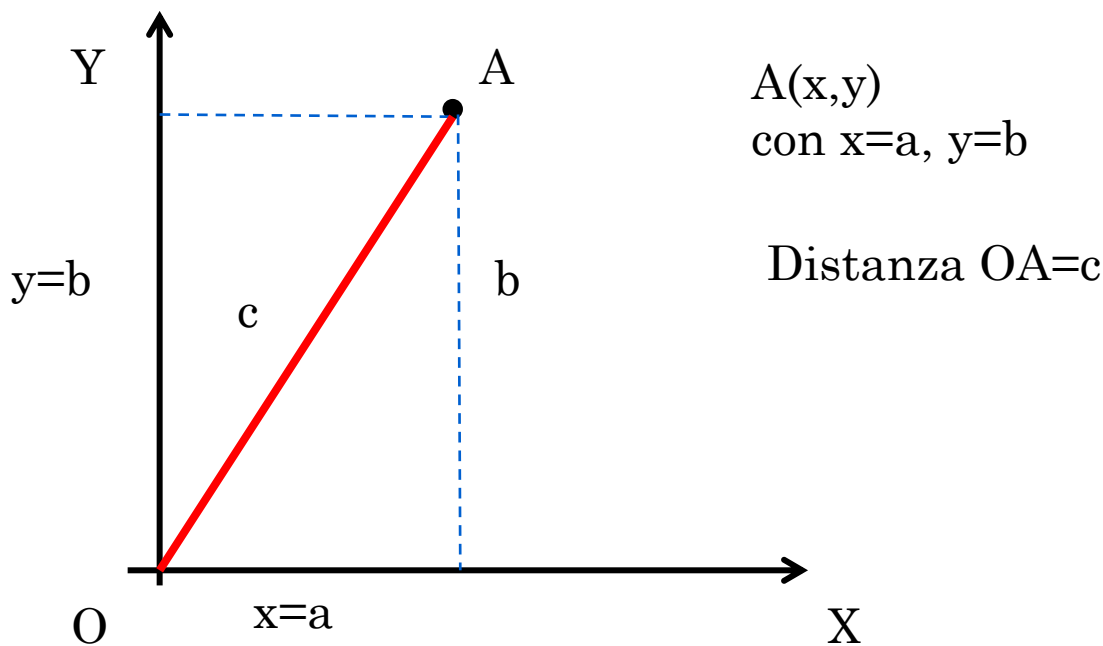
SISTEMA DI COORDINATE TRIDIMENSIONALE

- Gli assi X,Y,Z in un sistema di coordinate tridimensionali non sono orientati in modo casuale
- Sistema di coordinate **destrorso**:
 - Se si immagina che una vite ordinaria venga avvitata nel senso di trasportare l'asse X verso Y, la vite avanza nella direzione positiva dell'asse Z



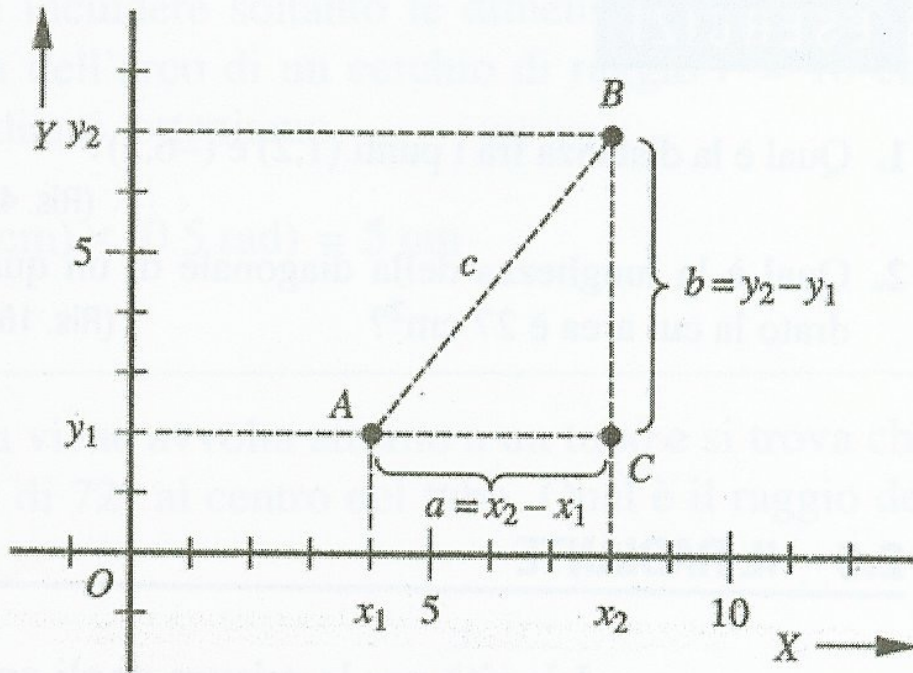
DISTANZA TRA DUE PUNTI

- Come si determina la distanza fra due punti in un sistema di coordinate?
- Poiché gli assi di un sistema di coordinate cartesiane ortogonali formano angoli retti si può usare il teorema di Pitagora



DISTANZA TRA DUE PUNTI

- Quanto dista il punto $A(x_1, y_1)$ dal punto $B(x_2, y_2)$?



I punti A, B, C
definiscono un triangolo
rettangolo di lati a e b
noti:

- $a = x_2 - x_1$
- $b = y_2 - y_1$

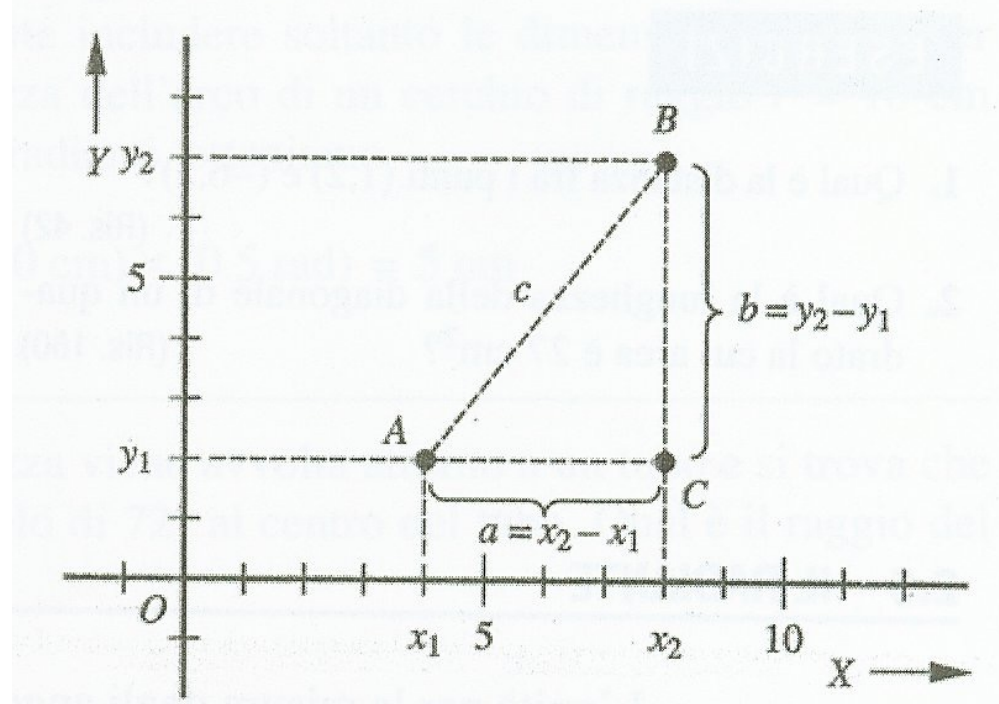
La lunghezza del terzo lato c è :

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

ESEMPIO

○ In figura:

- A: $(x_1, y_1) = (4, 2)$
- B: $(x_2, y_2) = (8, 7)$



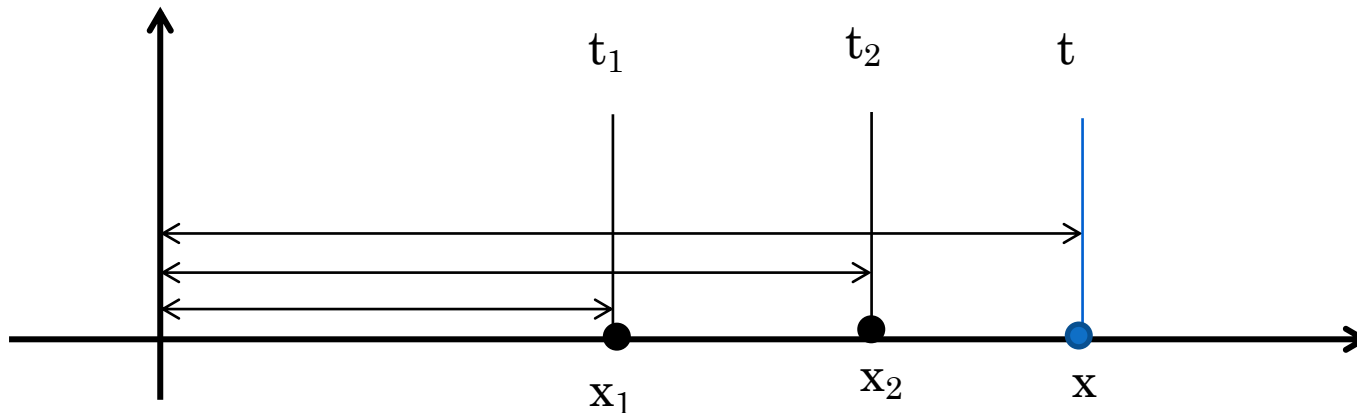
○ La distanza di A da B è data da:

$$c = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(8 - 4)^2 + (7 - 2)^2} = \sqrt{16 + 25} = \sqrt{41} = 6.4$$

Funzioni e grafici

CONCETTO DI FUNZIONE

- In fisica si utilizzano spesso **relazioni funzionali** tra diverse **variabili** fisiche
- Ad esempio:
 - Una particella si muove lungo l'asse X.
 - Sia x la posizione della particella al tempo t rispetto all'origine O.
 - All'istante di tempo t_1 , la posizione è x_1
 - Ad un istante successivo t_2 la posizione è x_2 , e così via...

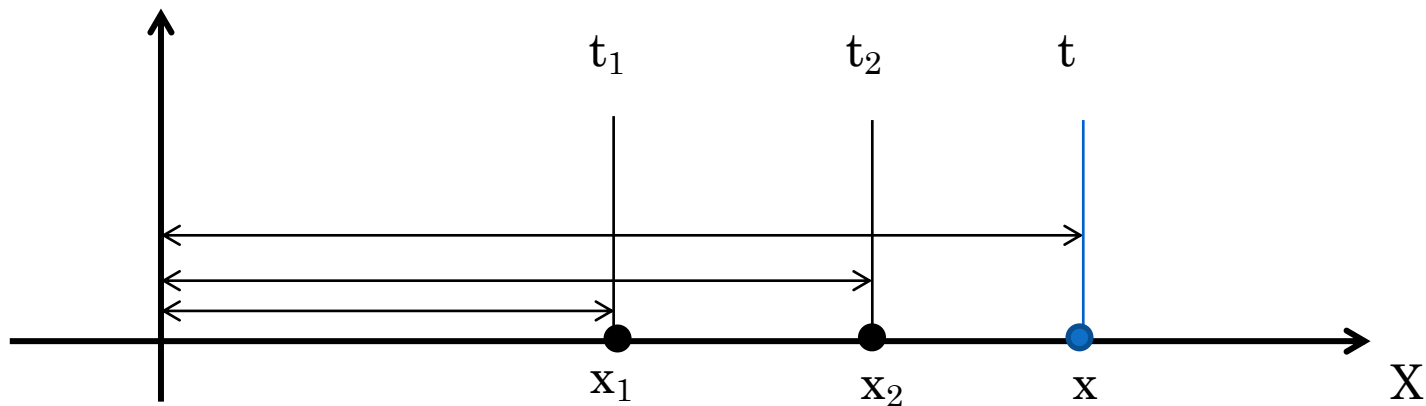


X

CONCETTO DI FUNZIONE

- La posizione x della particella varia in funzione del tempo t che è trascorso.
- Matematicamente:

$x=f(t)$ ovvero “ x è una funzione di t ”



- Ad ogni istante t possiamo determinare la posizione x della particella rispetto all'origine

CONCETTO DI FUNZIONE

- Nell'equazione $x=f(t)$, le grandezze x e t rappresentano delle **variabili**:
 - $t \rightarrow$ **variabile indipendente**
 - x , per la quale determiniamo i valori per ogni $t \rightarrow$ **variabile dipendente**
 - In altre parole: la posizione x dipende dal tempo t che è trascorso

CONCETTO DI FUNZIONE

- La particolare forma di $f(t)$ dipende dal problema fisico che si sta affrontando.
- L'espressione $f(t)$ che mette in relazione x e t si chiama **relazione funzionale**
- L'informazione quantitativa che otteniamo in un esperimento è ciò che definisce i **dati**.
- I **dati** sono usati per determinare **le relazioni funzionali fra le variabili** dell'esperimento

RAPPRESENTAZIONE DI RELAZIONI FUNZIONALI

- Come si possono rappresentare le relazioni funzionali?
 - Per mezzo di una **tabella**
 - Per mezzo di un **grafico**
 - Per mezzo di una **equazione**

LA RETTA

- Una delle relazioni funzionali più semplici che può esistere fra due variabili è la **relazione lineare** e si verifica quando:
 - Una delle due variabili è direttamente proporzionale all'altra
 - È rappresentata graficamente da una retta

LA RETTA

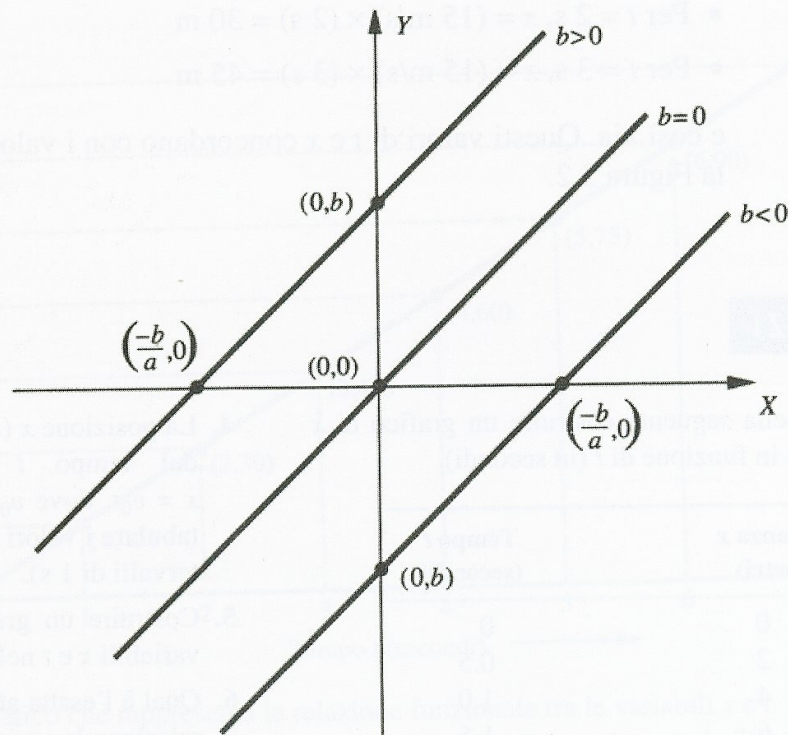
- Una retta generica è rappresentata dall'equazione:

$$y = ax + b$$

- $x \rightarrow$ variabile indipendente
- $y \rightarrow$ variabile dipendente
- $a, b \rightarrow$ costanti
- Poiché $y=ax+b$ è un'equazione le grandezze y , ax , b devono avere le **stesse dimensioni**
- Se $b=0$, $y=ax$ ovvero y è proporzionale a x

GRAFICO DI UNA RETTA

$$y = ax + b \quad a > 0$$



- Variabile indipendente x sull'asse orizzontale
- Variabile dipendente y sull'asse verticale
- Intersezione con asse y
 - Per $x=0 \rightarrow y=a \cdot 0 + b = b$
- Intersezione con asse x
 - Per $y=0 \rightarrow 0 = a \cdot x + b$

$$\Rightarrow x = -\frac{b}{a}$$

PENDENZA DI UNA RETTA

- Caratteristica importante della retta è la sua **pendenza** o inclinazione.

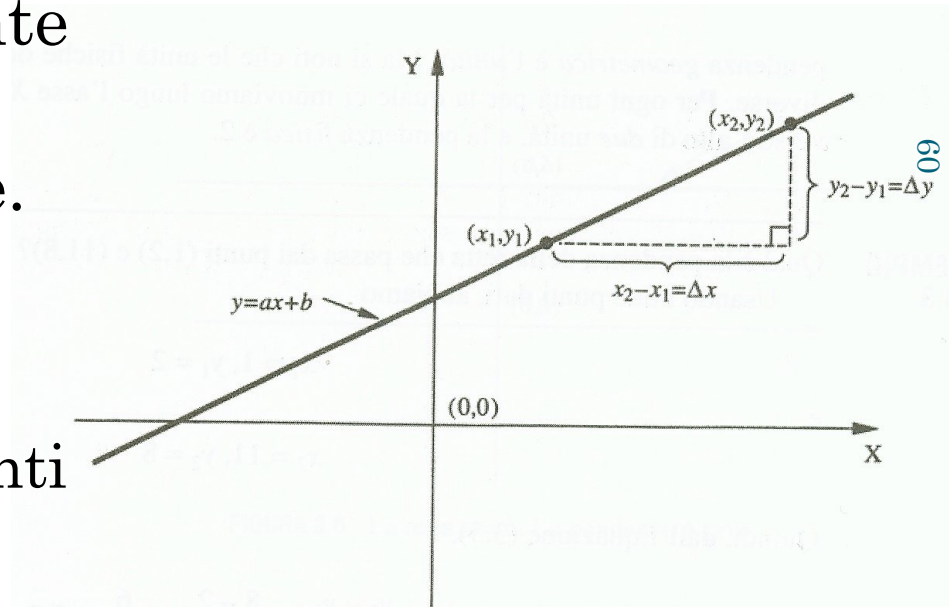
Consideriamo la retta:

$$y=ax+b$$

Che passa attraverso i punti (x_1, y_1) e (x_2, y_2)

- Si definisce:

$$pendenza = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

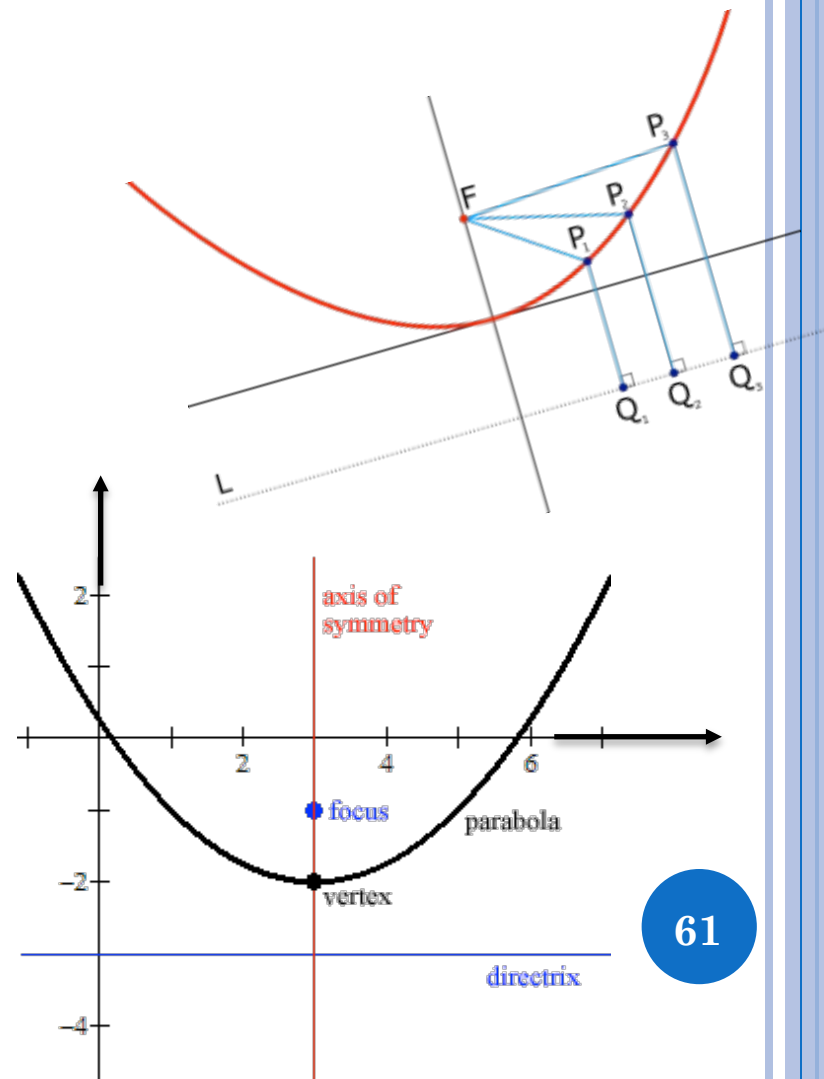


LA PARABOLA

- Una **parabola** è l'insieme dei punti del piano equidistanti da una retta **L** (detta **direttrice**) e da un punto **F** (detto **fuoco**) non contenuto in L
- Una parabola con asse di simmetria parallelo all'asse y è rappresentata dall'equazione:

$$y = ax^2 + bx + c$$

- $x \rightarrow$ variabile indipendente
- $y \rightarrow$ variabile dipendente
- $a, b, c \rightarrow$ costanti



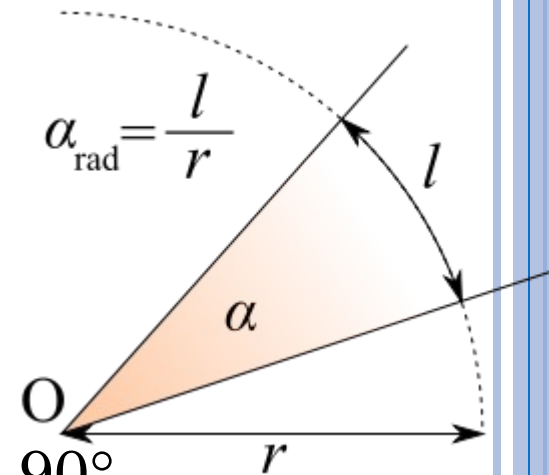
Trigonometria

IL RADIANTE

- L'unità di misura più conveniente per la misura degli angoli in fisica è il radiante o rad.
- La misura in radianti di un angolo è il rapporto tra l'arco di circonferenza sotteso dall'angolo e il raggio della circonferenza.

$$\alpha_{\text{misurato in rad}} = \frac{l}{R}$$

Si calcolino i valori in radianti di 360° , 180° , 90°

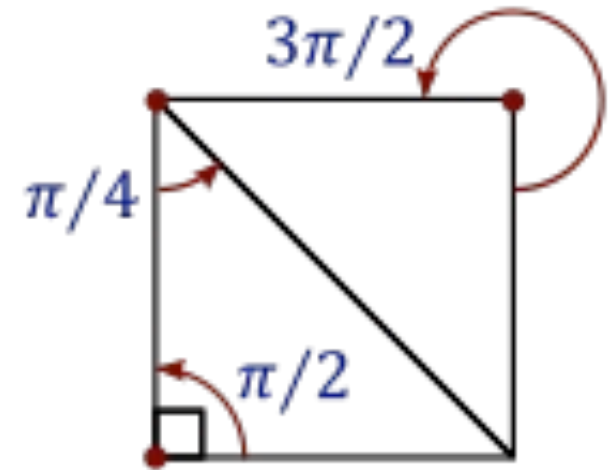
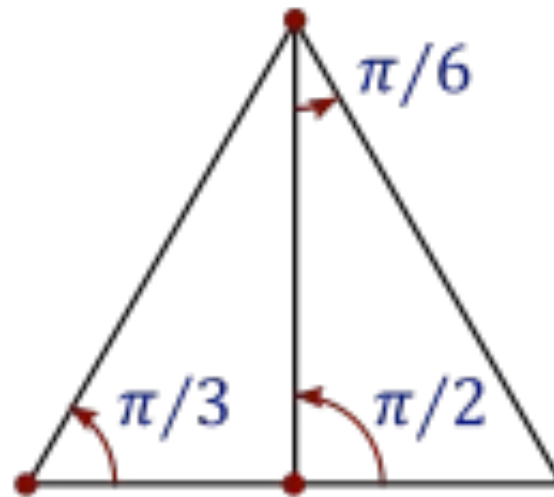
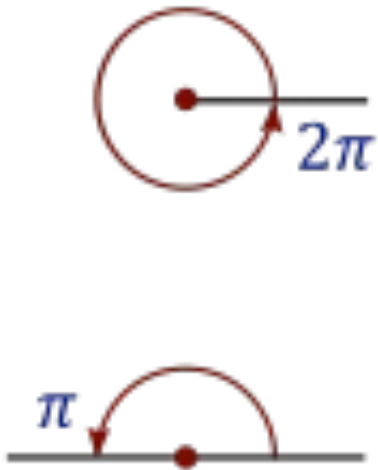


IL RADIANTE

○ Semplici

Triangolo
equilatero

Quadrato



IL RADIANTE

- In generale:

$$\frac{\alpha^{\circ}}{\alpha(\text{rad})} = \frac{360}{2\pi}$$

$$\alpha(\text{rad}) = \frac{2\pi}{360^{\circ}} \alpha^{\circ}$$

FUNZIONI TRIGONOMETRICHE : SEN

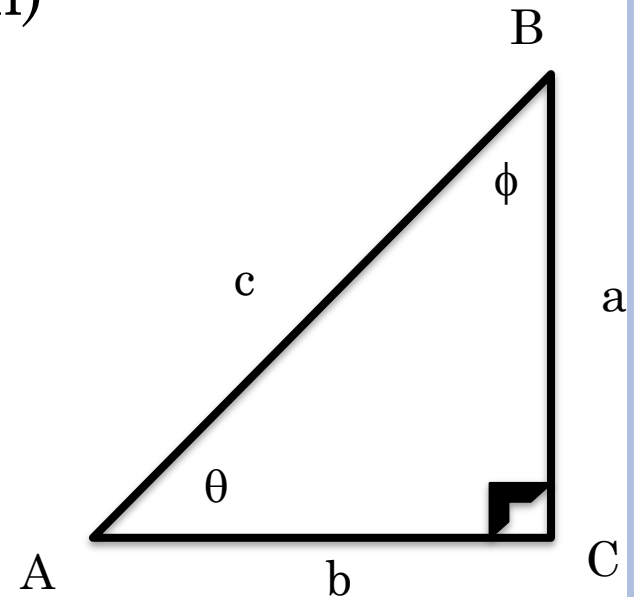
- Sia dato un triangolo rettangolo ABC

- $c^2 = a^2 + b^2$

- Definizione della funzione seno (sen)

$$\text{sen}\theta = \frac{\text{lato opposto a } \theta}{\text{ipotenusa}} = \frac{a}{c}$$

$$\text{sen}\theta = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

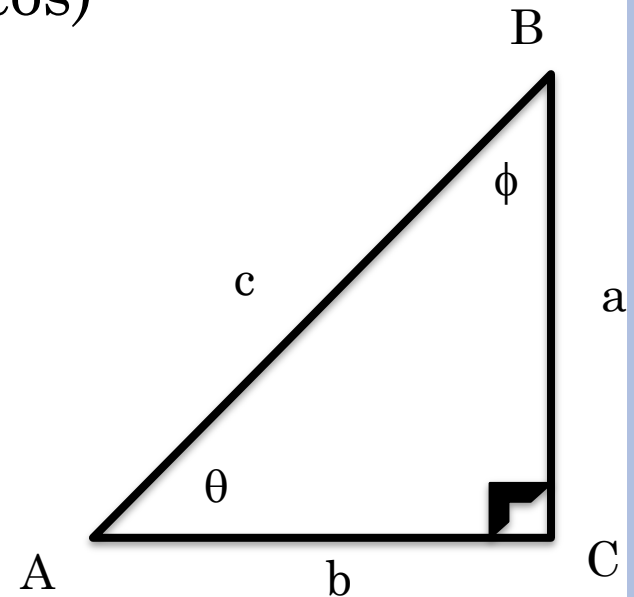


FUNZIONI TRIGONOMETRICHE : COS

- Sia dato un triangolo rettangolo ABC
 - $c^2 = a^2 + b^2$
- Definizione della funzione coseno (cos)

$$\cos \theta = \frac{\text{lato adiacente a } \theta}{\text{ipotenusa}} = \frac{b}{c}$$

$$\cos \theta = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

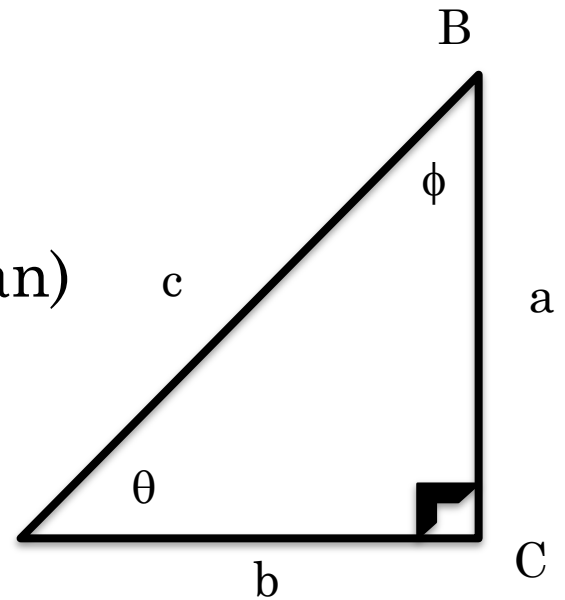


FUNZIONI TRIGONOMETRICHE : TAN

- Sia dato un triangolo rettangolo ABC

- $c^2 = a^2 + b^2$

- Definizione della funzione tangente (tan)



$$\tan \theta = \frac{\text{lato opposto a } \theta}{\text{lato adiacente a } \theta} = \frac{a}{b}$$

$$\boxed{\tan \theta} = \frac{\text{lato opposto a } \theta}{\text{ipotenusa}} \cdot \frac{\text{ipotenusa}}{\text{lato adiacente a } \theta} = \frac{a}{c} \cdot \frac{c}{b} = \frac{\boxed{\text{sen } \theta}}{\boxed{\text{cos } \theta}}$$

RELAZIONI TRIGONOMETRICHE

- Riassumiamo alcune importanti relazioni tra le funzioni goniometriche

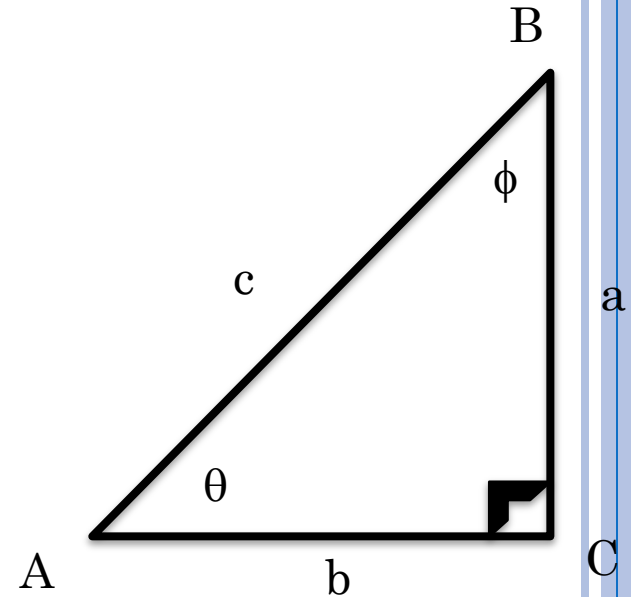
- $c^2 = a^2 + b^2$

- Dalle definizioni segue che :

- $a = c \operatorname{sen}\theta$

- $b = c \operatorname{cos}\theta$

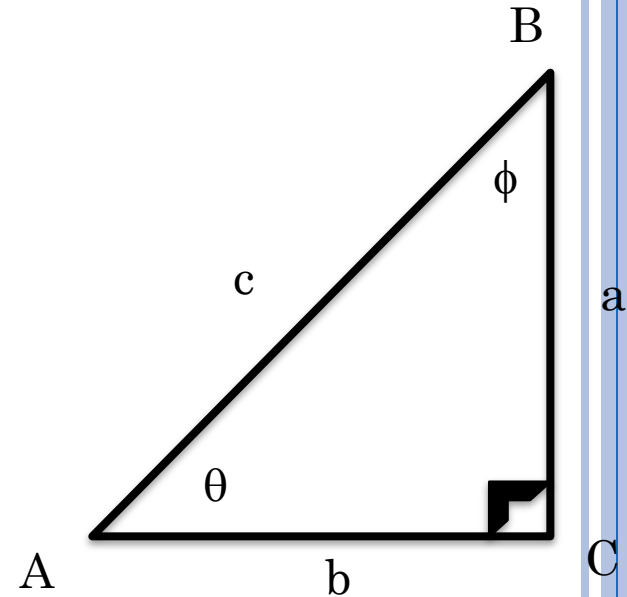
- $a^2 + b^2 = c^2 \operatorname{sen}^2\theta + c^2 \operatorname{cos}^2\theta = c^2 (\operatorname{sen}^2\theta + \operatorname{cos}^2\theta) = c^2$



$$\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$$

RELAZIONI TRIGONOMETRICHE

- Riassumiamo alcune importanti relazioni tra le funzioni goniometriche
- ricordando che
 - $\phi = 90^\circ - \theta$
- Dalle definizioni :
 - $a = c \cos\phi = c \cos(90^\circ - \theta)$
 - $b = c \operatorname{sen}\phi = c \sin(90^\circ - \theta)$



$$\operatorname{sen}\theta = \cos(90^\circ - \theta) , \quad \cos\theta = \sin(90^\circ - \theta)$$

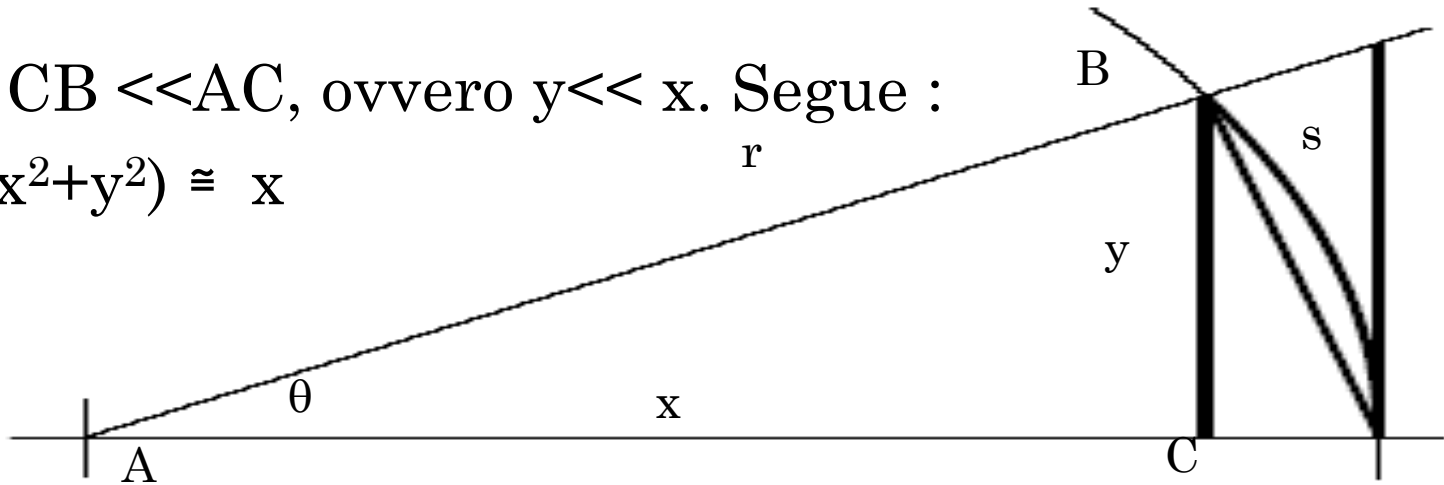
VALORI DI ALCUNE FUNZIONI TRIGONOMETRICHE

gradi	radiani	seno	coseno	tan
0	0	0	1	0
30	$\pi/6$	0.5	$\sqrt{3}/2$	$1/\sqrt{3}$
45	$\pi/4$	$1/\sqrt{2}$	$1/\sqrt{2}$	1
60	$\pi/3$	$\sqrt{3}/2$	0.5	$\sqrt{3}$
90	$\pi/2$	1	0	∞
180	π	0	-1	0

APPROSSIMAZIONI NEL CASO DI PICCOLI ANGOLI

- Sia $CB \ll AC$, ovvero $y \ll x$. Segue :

$$r = \sqrt{(x^2 + y^2)} \cong x$$



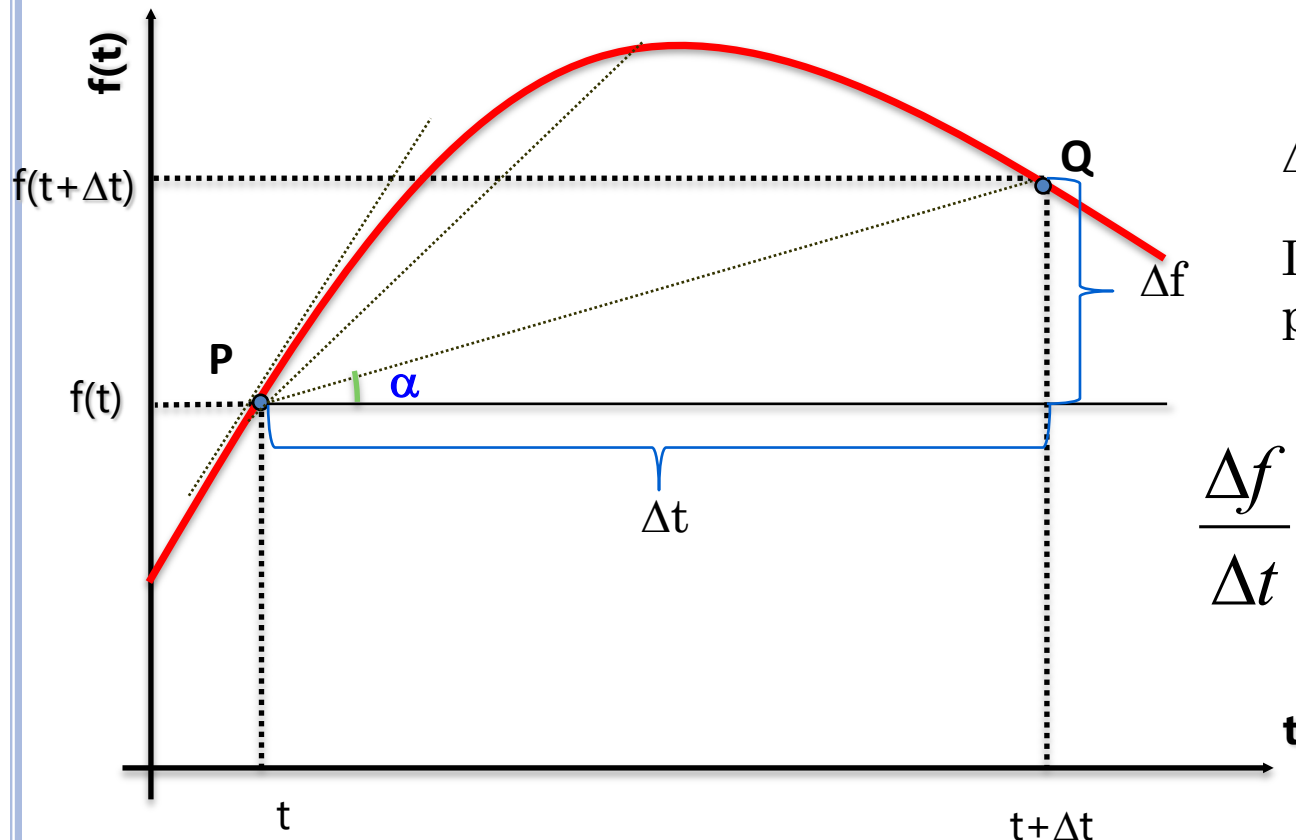
- y è approssimativamente uguale alla lunghezza dell' arco di circonferenza s , $y \cong s \Rightarrow y \cong r\theta$ da cui si ha

$$\sin\theta = \frac{y}{r} \cong \frac{r\theta}{r} = \theta, \quad \cos\theta = \frac{x}{r} \cong \frac{r}{r} = 1, \quad \tan\theta = \frac{y}{x} \cong \frac{r\theta}{r} = \theta$$

Derivate e integrali

DEFINIZIONE DI DERIVATA

- Si consideri una funzione $f(t)$, con t **variabile indipendente** e $f(t)$ **variabile dipendente**.
 - Ex: $f(t) \rightarrow$ velocità $v(t)$ oppure $f(t) \rightarrow$ spazio percorso $x(t)$



$$\Delta f = f(t + \Delta t) - f(t)$$

La pendenza della retta passante per P e Q è:

$$\frac{\Delta f}{\Delta t} = \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$

DEFINIZIONE DI DERIVATA

- La derivata di $f(t)$ è strettamente correlata alla pendenza definita dall'equazione:

$$\frac{\Delta f}{\Delta t} = \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$

- Per convenzione, la derivata di $f(t)$ rispetto a t è uguale al valore della pendenza della retta passante per P e P' al limite per $\Delta t \rightarrow 0$:

$$\frac{df}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$

DEFINIZIONE DI DERIVATA

- Al limite per Δt che diventa arbitrariamente piccolo, la retta attraverso P e Q coincide con la tangente alla curva nel punto P.
- La derivata di $f(t)$ rispetto a t si può interpretare come la pendenza della retta tangente alla curva $f(t)$

ALCUNI ESEMPI DI DERIVATE

$f(t)$	$df(t)/dt$
$K = \text{cost}$	0
t	1
t^2	$2t$
t^3	$3t^2$
$1/t^2$	$-2/t^3$
t^n	$n t^{n-1}$
$\text{sen } t$	$\text{cos } t$
$\text{cos } t$	$-\text{sen } t$
$\text{sen } at$	$a \text{cos } at$
$\text{cos } at$	$-a \text{sen } at$
e^{at}	$a e^{at}$

INTEGRALI

- Eseguendo la derivata di una funzione $I(t)$ del tempo t otteniamo un'altra funzione del tempo, che indichiamo con $f(t)$:

$$f(t) = \frac{dI(t)}{dt}$$

- L'operazione inversa della derivazione si chiama integrazione:

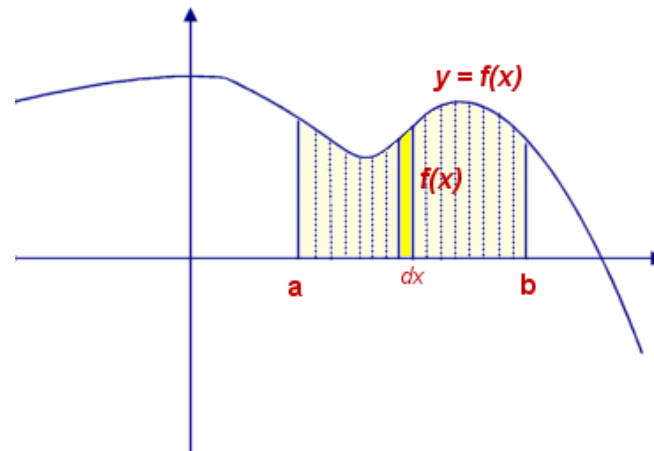
$$I(t) = \int f(t)dt$$

la funzione $I(t)$ è l'integrale indefinito di $f(t)$.

Si usa il termine indefinito poiché $I(t)$ è definito soltanto a meno di una costante additiva.

INTERPRETAZIONE GEOMETRICA

- Interpretazione geometrica dell'operazione di derivazione:
 - La derivata di una funzione $f(x)$ è uguale alla pendenza della curva $f(x)$ in funzione della coordinata x .
- Interpretazione geometrica dell'operazione di integrazione:
 - L'integrale di una funzione $f(x)$ è correlato all'area della curva $f(x)$ disegnata in funzione di x .



INTEGRALI DEFINITI

- L'area totale sotto la curva $f(x)$ tra i limiti definiti x_a e x_b si chiama integrale definito di $f(x)$ da $x=x_a$ a $x=x_b$.
- La simbologia usata per l'integrale definito è:

$$Area = \int_{x_a}^{x_b} f(x) dx$$

